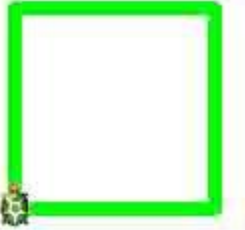
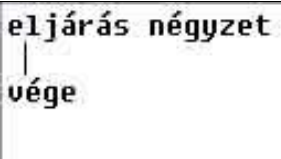
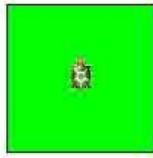


Parancsok az Imagine logóban

A számítógép igényli a pontos helyesírást. Ezért hibás begépeléskor sokszor nem az történik, amit várunk. A gép ilyenkor üzenetet küld, felhívva figyelmünket a hibára. Ez alapján tudjuk korrigálni a „rossz” parancsot, utasítást. Tanácsos tehát már a legelején megtanulni ezeket a „helyesírási” szabályokat. Ezek sajnos sokszor eltérnek a magyar nyelvtan szabályaitól, ezért még jobban kell rájuk figyelni. Ügyeljünk mindenekelőtt a szóközökre, idézőjelekre, aposztrófokra, az egybe-vagy különíráásra.

Utasítás	Rövidítés	Eredmény	Kép
előre 100	e 100	A teknőc egy 100 egységnyi vonalat húz a rajzlapon abba az irányba, ahogy épp akkor néz.	
hátra 100	h 100	A teknőc egy 100 egységnyi vonalat húz a rajzlapon az ellenkező irányba, mint ahogy épp akkor néz. Vedd észre: A mínusz előre az hátra! $h\ 100 = e\ -100$	
jobbra 90	j 90	A teknőc azon a helyen, ahol áll, jobbra fordul 90°-nyit.	
balra 90	b 90	A teknőc azon a helyen, ahol áll, balra fordul 90°-nyit. Vedd észre: A megfelelő irányt balra és jobbra egyaránt el lehet érni! $j\ 90 = b\ 270$ és $b\ 90 = j\ -90$	
tollszín! "zöld vagy tollszín! 10	tsz! "zöld vagy tsz! 10	A toll színét zöldre váltja, ettől kezdve majd zölddel rajzol. A felkiáltójel jelentése az, hogy legyen! A tollszín legyen zöld! Az idézőjel azt jelzi, hogy szöveg jön utána. Ha számmal jelezzük a színt, az idézőjel elmarad!	
tollvastagság! 5	tv! 5	Ötös vastagságú tollat vesz a kezébe.	

tsz! tetszőleges	tsz! tetsz	A teknőc valamilyen véletlenszerű szintet választ, ezzel rajzol majd.	
tv! tetszőleges	tv! tetsz	A teknőc valamilyen vastagságú tollat választ, ezzel rajzol majd.	
ismétlés 4[e 100 j 90]	ism 4[e 100 j 90]	A szögletes zárójelben lévő utasításokat, utasítás listát ([e 100 j 90]) hajtja végre annyiszor(4), ugyanabban a sorrendben, mint amennyi az ismétlés utasítás után írt szám.	
törölképernyő	törölkép	A rajzlapon lévő rajzot letörli, a teknőcöt visszateszi a kezdőpontra.	
haza	–	A teknőcöt a kiinduló pontra állítja vissza.	
szerkeszt "négyzet"	szerk "négyzet"	Hatására megjelenik az eljárás szerkesztő ablak, ahol meg lehet tanítani a teknőcnek a négyzetet.	
kiválaszt[1 2 3]	–	A kiválaszt parancs utáni []-be tett listából választ egyet. Pl.:tv! kiválaszt[1 2 3] azt jelenti, hogy az 1-es, 2-es vagy hármast választja ki a teknőc.	
elrejtteknőc	rejttek	Láthatatlanná teszi a teknőcöt.	
mutatteknőc	–mutattek	Az eltüntetett teknőcöt láthatóvá teszi.	
újteknőc "t2 [100 0]"	–	Létrehoz a lapon még egy teknőcöt a zárójelbe tett helyre[100 0] A 100 a vízszintes, a 0 a középponthoz viszonyított függőleges helyzetet jelenti. Ez a t2 teknőcöm az elsőtől jobbra 100 egységre van, de most még nem látszik.	

t2'mutatteknőc	t2'mutattek	Láthatóvá teszi a másik (t2) teknőcöt. A t2 a megszólítás, az aposztróf azt jelenti, hogy légy szíves. Ez a teknőcöm végrehajtja a hozzáírt utasítást.	
kér mindenteknőc[e 50 j 90]	kér mindtek[e 50 j 90]	A lapon lakó összes teknőc végrehajtja az utasításokat. A mindtek után az utasításokat szögletes zárójelbe kell tenni!	
tollatfel	tf	Felemeli atollat, tehát nem hagy nyomot elmozduláskor.	
tollatle	tl	Leteszi a tollat, ismét rajzol.	
minden 100[e 30]		Minden 100 ezred másodpercben végrehajtja a zárójelbe tett utasítás(oka)t.	
alak! "bogar6	–	Fölveszi a teknőc a bogar6 néven elmentett alakot. Ettől függetlenül még mindig t1-nek hívjuk.	
pontméret 50		Ahol a teknőc tartózkodik, ott egy ötvenes méretű pöttyöt csinál az a beállított színnel.	
töltőszín! 10	tlsz! 10	Kiválasztja a színt, amivel kitölti majd a zárt alakzatot.	
tölt		Kitölti a választott színnel a zárt területet. Jó, ha előtte fölemeljük a tollat és csak utána irányítjuk az alakzat belsejébe.	
irány! 90		Pontosan abba az irányba fordul – bárhog is állt előtte – ahogy a kiinduló pozícióhoz képest állna.	

[illegible]

